



Regeln Sportsjump

Beachte diese Regeln

- Den Anweisungen der Mitarbeiter ist jederzeit Folge zu leisten.
- Das Kauen von Kaugummis und das Verzehren von Speisen und Getränken ist verboten
- Achte darauf, dass Deine Taschen leer sind
- Bewahre Deine Wertsachen in einem Schließfach auf
- Wenn Du nicht mehr springen willst, verlasse das Feld
- Ausruhphasen außerhalb des Feldes
- Springer auf der Tumblingbahn haben immer Vorrang
- Ein Springer pro Sprungfläche, gebt Euch gegenseitig Raum
- Hänge oder klettere nicht an einer schrägen Sprungwand
- Nicht an die Basketballkörbe hängen
- Benutzung auf eigene Gefahr
- Eltern haften für Ihre Kinder



Vorschriften für den Chaser

- Teilnahme ab 4 Jahre
- Das maximale Teilnehmergegewicht beträgt 100 kg
- Brille sollte nicht herunterfallen können, lange Haare zu einem Pferdeschwanz binden
- Keine Absätze, Hausschuhe, offene Schuhe oder lose Schnürsenkel
- Kein Essen, kein Trinken, kein Kaugummi
- Keine locker sitzende Kleidung
- Kein Handy
- Kein Schmuck und Uhren
- Eltern haften für Ihre Kinder
- Benutzung auf eigene Gefahr

Verantwortung für die Teilnehmer

Sie sind bei guter Gesundheit und nehmen verantwortungsbewusst an den Aktivitäten teil. Bei Fragen zu den Geräten oder dem Verhalten eines anderen Teilnehmers wenden Sie sich bitte an einen Mitarbeiter. Bitte nehmen Sie nicht teil, wenn Sie der Meinung sind, dass diese Aktivitäten Ihre Gesundheit gefährden könnten. Besuchern mit Nacken- oder Rückenproblemen, Herzproblemen oder kürzlich operierten Personen wird die Teilnahme nicht empfohlen. Wenn Sie schwanger sind, berücksichtigen Sie bitte Ihre körperliche Verfassung und Einschränkungen, bevor Sie sich für eine Teilnahme entscheiden. Wenn Sie sich zu irgendeinem Zeitpunkt nicht wohl fühlen, wenden Sie sich bitte an einen Mitarbeiter.

Die Teilnehmer müssen:

- An der Sicherheitsunterweisung teilnehmen
- Die Anweisungen des Personals befolgen
- Sportschuhe oder Antirutsch-Socken tragen
- Vor Spielbeginn den gesamten Parcours erkunden

Die Teilnehmer dürfen nicht:

- Auf dem Stahlrahmen klettern
- Sich absichtlich gegenseitig schubsen, ziehen oder schlagen
- Sich gegenseitig mit den Kletterseilen verbinden



Vorschriften für den Kletterer

- Teilnahme ab 4 Jahre
- Das maximale Teilnehmergewicht beträgt 100 kg
- Brille sollte nicht herunterfallen können, lange Haare zu einem Pferdeschwanz
- Keine Absätze, Hausschuhe, offene Schuhe oder lose Schnürsenkel
- Kein Essen, kein Trinken, kein Kaugummi
- Keine locker sitzende Kleidung
- Kein Handy
- Kein Schmuck und Uhren
- Eltern haften für Ihre Kinder
- Benutzung auf eigene Gefahr

Verantwortung für die Teilnehmer

Du bist bei guter Gesundheit und nimmst verantwortungsvoll an den Kletteraktivitäten teil. Bei Fragen zur Ausrüstung oder zum Verhalten eines anderen Kletterers wenden Sie sich bitte an einen Mitarbeiter. Bitte klettern Sie nicht, wenn Sie der Meinung sind, dass diese Aktivität Ihrer Gesundheit gefährden könnte. Klettern wird nicht empfohlen für Besucher, die Nacken- oder Rückenschmerzen oder Herzprobleme haben oder kürzlich operiert wurden. Wenn Sie schwanger sind, berücksichtigen Sie bitte Ihre körperliche Verfassung und Einschränkungen, bevor Sie sich für eine Teilnahme entscheiden. Wenn Sie sich zu irgendeinem Zeitpunkt nicht wohl fühlen, wenden Sie sich bitte an einen Mitarbeiter.

Kletterer müssen:

- An der Sicherheitsunterweisung teilnehmen
- Die Anweisungen des Personals befolgen
- Den Klettergurt von einem Mitarbeiter überprüfen lassen
- Die Sicherheitsschnalle gemäß den Anweisungen am Gürtel befestigen
- Einen Helm tragen, gemäß den Anweisungen des Personals

Während dem Klettern verboten:

- **Das Kletterseil nach unten halten oder ziehen**
- **Beim Abstieg zu schwingen**
- **Ungesichert Klettern**
- **In Sperrgebiete eindringen.**
- **Rennen**



Spielregeln Dodgeball

Teams:

4, 6, 8 Spieler pro Team.

Feld:

Das Dodgeballfeld besteht aus einzelnen Trampolin Feldern, verbunden durch eine Tumblingbahn.

Ziel:

Ihren Gegner so schnell wie möglich mit dem Ball abwerfen/fangen.

Start

- Platziere 4 Bälle auf der Tumblingbahn.
- Die Spieler beider Teams beginnen mit dem Rücken an der schrägen Rückwand der jeweiligen Seite.
- Wenn der Schiedsrichter das Startsignal gibt, laufen 2 Spieler (Starters) pro Team zur Tumblingbahn und nehmen 2 Bälle pro Team, laufen zurück zur Rückwand, um die Rückwand mit dem Ball anzutippen.
- wenn die Rückwand angetippt wurde, darf der Ball geworfen werden

Spielregeln:

- der Ball darf nur von einem auf dem Trampoline springenden Spieler geworfen werden.
- Ein Spieler darf nur von den Schultern bis zu den Füßen getroffen werden (nicht Kopf und Hals).
- Ein Spieler ist raus, wenn er von einem geworfenen Ball des Gegners getroffen wird.
- Ein Spieler ist raus, beim Fangen eines gegnerischen Balls.
- Der Spieler, der geworfen hat, verlässt das Spielfeld, wenn ein Spieler einen Ball fängt.
- Wenn ein Spieler einen Ball fängt, darf ein zuvor ausgeschiedener Spieler wieder teilnehmen.
- Spieler dürfen sich nur durch Springen auf dem Trampolin bewegen.
- Ein Spieler darf nur in seinem eigenen Spielfeld springen oder stehen bleiben.
- Der Spieler ist raus, wenn er während des Spiels die Tumblingbahn berührt.
- Wenn alle Spieler aus dem Gegnerischen Team draußen sind, hat das andere Team gewonnen.
- der Schiedsrichter kann Spieler warnen und disqualifizieren, wenn man sich nicht an die Regeln hält.



**Nur Antirutsch-Socken
erlaubt**



**Nur Antirutsch-Socken
erlaubt**